

# へんてこコマを作ろう

厚紙からいろいろな形を切り抜き、  
重心をみつけてコマを作ってみよう。



<http://www.i-kagaku.net>

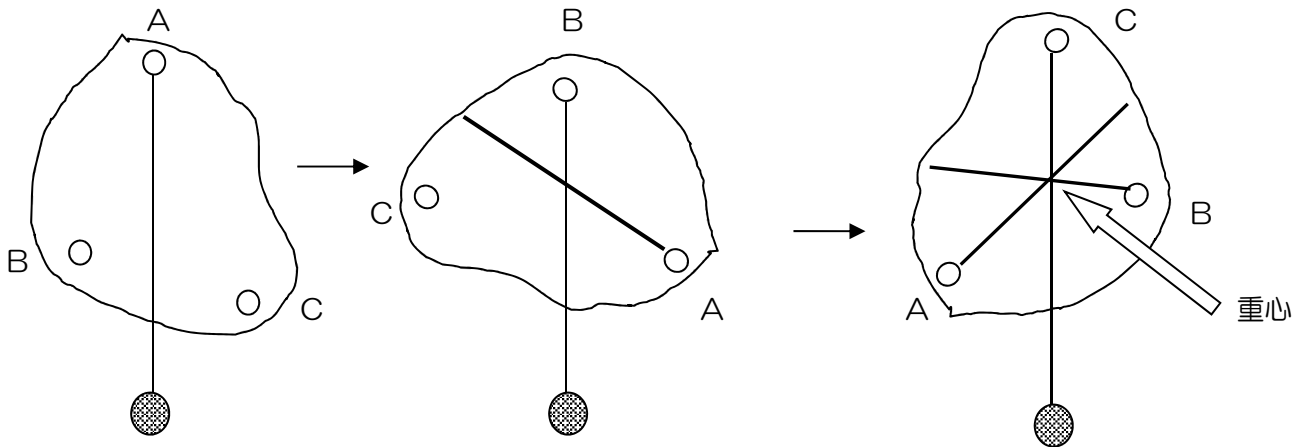
## つくいかた

- ① 厚紙に好きな形を描いて切り抜いてみよう。
- ② 重心を見つけて、目打ちで小さな穴をあけ、ようじを差し込む。
- ③ さあ、回してみよう。丸いコマでなくてもよく回ります。
- ④ どんなコマが回って、どんなコマが回らないかためてみよう。

### 【重心の見つけ方】

- ① 3カ所にパンチで穴をあける。
- ② ようじに重りを付けた糸をしばり付ける。
- ③ 穴Aにようじを差し込み、真っ直ぐにたらしした糸の位置に印を付ける。
- ④ 同様に穴B・穴Cについても行い、3本の線を引きます。
- ⑤ 3本の交わった点が重心になります。

\*実際には2本の線の交点になりますが、  
3本目が同じ交点になることを確かめてみましょう。



## よいするもの

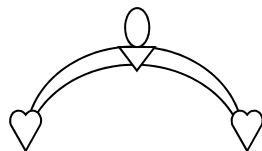
- 厚紙
- 穴あけ用パンチ
- ようじ 数本
- 目打ち (千枚通し)
- ものさし
- はさみ
- 糸
- 重り

## ふしぎのたね

◎重心は「その物体の重さの中心」

物体を重心で支えると、ちょうど釣り合いがとれます。

いろいろな形に挑戦して、コマになる形、ならない形を調べてみよう。



\*やじろべえの形は、重心が厚紙の外にあるので  
コマにはなりません。

